

BASES HACKATHON DOCMONTEVIDEO 2014 - Convocatoria a equipos - Deadline 15 de abril

Presentación

La Hackathon DocMontevideo es un taller de tres días que propone la producción de dos prototipos interactivos de no-ficción que pueden estar relacionados a películas o series documentales *work in progress*, en montaje o en etapa de distribución, o bien ser proyectos exclusivos para web.

El objetivo de la Hackathon es estimular el desarrollo de la producción de contenidos culturales interactivos y brindar herramientas para la creación y la distribución digital.

Por medio de esta convocatoria se busca conformar equipos de trabajo integrados por diseñadores gráficos, desarrolladores web, programadores, editores, productores transmedia que trabajen en el desarrollo de un prototipo interactivo.

Elegibilidad

Para la conformación de los equipos de trabajo se convoca a estudiantes o profesionales uruguayos que se desempeñen como diseñadores gráficos, desarrolladores web, programadores editores o productores transmedia. El postulante deberá traer su laptop con el software requerido para su tarea. También deberá tener un manejo fluido del idioma inglés.

El participante deberá tener disponibilidad absoluta durante la realización de la actividad.

Inscripción

La inscripción a la Hackathon se realiza exclusivamente en forma digital, por medio del formulario que se encuentra disponible en la web de DocMontevideo. El plazo para presentar la postulación vence el 15 de abril de 2014.

La inscripción puede realizarse en forma individual o grupal (combinando diseñadores, desarrolladores web y programadores u otros roles). En el caso de la inscripción grupal, ésta puede ser completa (inscribiendo un equipo que tiene los integrantes con todas las habilidades necesarias) o parcial. La organización buscará siempre respetar las postulaciones, pero en cualquier caso podrá sugerir o solicitar la reorganización de los equipos.

La inscripción no tiene costo.

Selección

La selección final de los participantes estará a cargo de los tutores del taller y se realizará a partir de los perfiles de los postulantes y sus trabajos previos.

Calendario de la actividad

- 2 Sesiones a distancia durante los meses de junio y julio.
- Taller presencial en DocMontevideo: 25, 26, 27 y 28 de julio.

Dinámica del taller:

- Se seleccionarán hasta 2 proyectos para desarrollar.

- A cada proyecto la organización le asignará un equipo base de trabajo conformado por lo menos por un diseñador, programador y desarrollador web.
- En las sesiones a distancia se desarrollará el concepto del proyecto.
- Durante 3 días se trabajará en la producción del prototipo.

El objetivo del taller es generar una experiencia de trabajo interdisciplinario para la producción de contenidos interactivos, que sirva de referencia para futuras producciones.

Aceptación de las bases

Cualquier situación no contemplada en las presentes bases será resuelta por la Organización de DocMontevideo. La postulación a la convocatoria implica la total aceptación de las presentes bases.

Por consultas:

Correo: hackathon@docmontevideo.com

Oficina DocMontevideo:

Teléfono: (+598) 2915 8662

Dirección: Bacacay 1328, CP 11000 Montevideo, Uruguay.

Web: www.docmontevideo.com

Fecha límite de inscripción a la Hackathon: MARTES 15 de ABRIL.